

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой
программирования и информационных технологий



проф. Махортов С.Д.,
подпись, расшифровка подписи
11.03.2022 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
Б1.В.ДВ.04.02 Разработка программных приложений

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

09.03.03 Прикладная информатика

2. Профиль подготовки/специализация/магистерская программа:

"Прикладная информатика в экономике"

3. Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

4. Форма обучения: очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

программирования и информационных технологий

6. Составители программы: Вахтин Алексей Александрович, к.ф-м.н., доц.

7. Рекомендована: НМС ф-та компьютерных наук, протокол № 3 от 25.02.2022 г.

8. Учебный год: 2023-2024

Семестр(ы): 4

9. Цели и задачи учебной дисциплины: Целью изучения дисциплины является формирование теоретических и практических навыков в области создания надежного и качественного программного обеспечения с применением современных технологий программирования, методов и средств коллективной разработки.

Основные задачи дисциплины:

- освоение теоретических основ и современных технологий анализа, проектирования и разработки программного обеспечения;
- овладение практическими навыками проектирования и разработки различных видов программного обеспечения на основе объектно-ориентированного подхода;
- приобретение опыта разработки программных средств средней сложности;
- знакомство с библиотеками классов и инструментальными средствами, используемыми при разработке программного обеспечения.

10. Место учебной дисциплины в структуре ООП: Дисциплина является курсом по выбору, относится к Блоку 1. Для ее изучения требуются входные знания курса «Программирование».

11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников):

Код	Название компетенции	Код(ы)	Индикатор(ы)	Планируемые результаты обучения
ПК-2	Способность составлять технико-экономическое обоснование проектных решений и техническое задание на разработку информационной системы	ПК-2.1	Разработка требований и проектирование программного обеспечения	Знать: технологии разработки программных приложений Уметь: разрабатывать программные приложения Владеть: технологией разработки программных приложений
		ПК-2.2	Разработка требований и проектирование технического обеспечения	Уметь: определять техническое обеспечение для программных приложений
ПК-3	Способность разрабатывать прикладное программное обеспечение и создавать прототипы информационных систем	ПК-3.1	Разработка прототипов ИС на базе типовой ИС	Знать: назначение и последовательность этапов разработки программных средств. Стандарты в области индустрии программного обеспечения. Критерии качества программного обеспечения и способы его оценивания Уметь: выполнять отдельные этапы процесса разработки программного обеспечения в соответствии с требованиями стандартов Владеть (иметь навык(и)): основными инструментальными средствами разработки программного обеспечения
		ПК-3.2	Кодирование на языках программирования	Знать: назначение и последовательность этапов разработки программных средств. Стандарты в области индустрии

				<p>программного обеспечения. Критерии качества программного обеспечения и способы его оценивания</p> <p>Уметь: выполнять отдельные этапы процесса разработки программного обеспечения в соответствии с требованиями стандартов</p> <p>Владеть (иметь навык(и)): основными инструментальными средствами разработки программного обеспечения</p>
ПК-6	Способность документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла	ПК-6.1	Создание пользовательской документации к ИС	<p>Знать: технологии создания пользовательской документации для программного приложения</p> <p>Уметь: создавать пользовательскую документацию для программного приложения</p> <p>Владеть (иметь навык(и)): технологиями создания пользовательской документации для программного приложения</p>
		ПК-6.2	Методологическое обеспечение обучения пользователей ИС	<p>Знать: методологическое обеспечение обучения пользователей программного приложения</p> <p>Уметь: применять методологическое обеспечение обучения пользователей программного приложения</p> <p>владеть (иметь навык(и)): методологическим обеспечением обучения пользователей программного приложения</p>

12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час. — 3/108.

Форма промежуточной аттестации – зачет с оценкой.

13. Виды учебной работы

Вид учебной работы	Трудоемкость			
	Всего	По семестрам		
		3 семестр		
Аудиторные занятия	64	64		
в том числе: лекции	16	16		
практические	32	32		
лабораторные	16	16		
Самостоятельная работа	44	44		
Форма промежуточной аттестации (зачет – 0 час. / экзамен – __ час.)	0	0		
Итого:	108	108		

13.1. Содержание дисциплины

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины
1.1	Основные понятия технологии программирования	Индустриальный подход к разработке программного обеспечения. Методы и средства программной инженерии. Жизненный цикл программного продукта. Этапы процесса разработки. Понятие качества программного продукта, основные критерии качества
1.2	Модели процесса разработки программных средств (ПС): прогностические и адаптивные модели	Стратегии разработки и модели процесса разработки. Прогностические и адаптивные модели. Особенности прогностических моделей. Каскадная, инкрементная и спиральная модели процесса разработки ПС. RUP-процесс. Особенности адаптивных моделей. XP-модель и принципы экстремального программирования. Scrum-модель.
1.3	Моделирование предметной области; структурный и объектно-ориентированный анализ	Анализ и моделирование предметной области как основа для разработки требований к ПО. Метод функционального моделирования SADT. Состав функциональной модели. IDEF- и DFD-диаграммы. Принципы и средства объектного моделирования систем. Унифицированный язык моделирования UML. Виды диаграмм. Концептуальный и логический уровни моделирования.
1.4	Проектирование программных средств; CASE-средства архитектурного и детального проектирования	Архитектурное и детальное проектирование. Основные виды архитектур программных систем. Задачи этапа архитектурного проектирования: выявление подсистем и интерфейсов, формирование архитектурных уровней, проектирование структуры потоков управления. Уровень логического (детального) проектирования.
1.5	Особенности объектно-ориентированного проектирования программных систем. Паттерны проектирования.	Проектирование объектно-ориентированных ПС. Проектирование классов и интерфейсов. Шаблоны проектирования. Объектно-ориентированное CASE средство Rational Rose.
1.6	Современные языки программирования: особенности и тенденции развития. Техники написания эффективного программного кода.	Классификация языков программирования: процедурные, объектно-ориентированные и декларативные. Критерии сравнительного анализа языков. Проблемы совместимости компонент, написанных на различных языках программирования.
1.7	Тестирование и отладка программных средств; виды тестирования	Тестирование и отладка программных средств. Виды тестирования. Тестовые наборы и тестовые процедуры. Технологии разработки, ведомые тестированием. Автоматизация процесса тестирования модулей. Инструментальное средство NUnit.
1.8	Проблема контроля версий в процессе разработки ПС	Понятие версии ПС и контроля версий. Автоматизация контроля версий. Утилита Subversion.
1.9	Стандартизация в сфере программной инженерии	Стандартизация в сфере программной инженерии. Национальные и международные стандарты. Стандарты группы ISO/IEC: стандарты на базовые процессы и стандарты оценки уровня зрелости.
1.10	Управление программным проектом	Цели и задачи управления проектом. Планирование проектных задач и распределения работ. Риски, анализ и управление рисками. LOC- и FP-метрики. Оценка проекта на основе метрик.

13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

№ п/п	Наименование темы (раздела) дисциплины	Виды занятий (часов)				
		Лекции	Практические	Лабораторные	Самостоятельная работа	Всего
1	Основные понятия технологии программирования	1	2	1	4	8

2	Модели процесса разработки программных средств (ПС): прогностические и адаптивные модели	2	4	2	4	12
3	Моделирование предметной области; структурный и объектно-ориентированный анализ	2	4	2	4	12
4	Проектирование программных средств; CASE-средства архитектурного и детального проектирования	2	4	2	4	12
5	Особенности объектно-ориентированного проектирования программных систем. Паттерны проектирования.	2	4	2	4	12
6	Современные языки программирования: особенности и тенденции развития. Техники написания эффективного программного кода.	1	4	2	4	11
7	Тестирование и отладка программных средств; виды тестирования	2	4	2	4	12
8	Проблема контроля версий в процессе разработки ПС	1	2	2	6	11
9	Стандартизация в сфере программной инженерии	2	2		4	8
10	Управление программным проектом	1	2	1	6	10
	Итого:	16	32	16	44	108

14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Рекомендуется работа с конспектами лекций, презентационным материалом, выполнение практических проектов, тестов, заданий текущей аттестации. Учебные и методические материалы по дисциплине представлены на сетевом диске внутренней сети факультета.

15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

а) основная литература:

№ п/п	Источник
1.	Орлов С.А. Технологии разработки программного обеспечения. Разработка сложных программных систем: учебник для вузов /С.А. Орлов. – СПб.: Питер, 2012. – 527 с.

б) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
2.	Кулямин В.В. Технологии программирования. Компонентный подход: учебное пособие/В.В. Кулямин. – М. Бином. Лаборатория знаний. 2007. – 463 с.

в) информационные электронно-образовательные ресурсы (официальные ресурсы интернет)*:

№ п/п	Ресурс
3.	В.А. Петрухин, Е.М. Лаврищева Методы и средства инженерии программного обеспечения. http://www.intuit.ru/department/se/swebok/0/
4.	www.lib.vsu.ru ЗНБ ВГУ

16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1.	Контрольные задания и тесты в электронном варианте
2.	Сетевой диск внутренней сети факультета

17. Информационные технологии, используемые для реализации учебной дисциплины, включая программное обеспечение и информационно-справочные системы (при необходимости)

18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Мультимедийная лекционная аудитория, компьютерные классы факультета компьютерных наук.

19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестаций

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины:

№ п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Компетенция(и)	Индикатор(ы) достижения компетенции	Оценочные средства
1	Основные понятия технологии программирования	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
2	Модели процесса разработки программных средств (ПС): прогностические и адаптивные модели	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
3	Моделирование предметной области; структурный и объектно-ориентированный анализ	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
4	Проектирование программных средств; CASE-средства архитектурного и детального проектирования	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
5	Особенности объектно-ориентированного проектирования программных систем. Паттерны проектирования.	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
6	Современные языки программирования: особенности и тенденции развития. Техники написания эффективного программного кода.	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
7	Тестирование и отладка программных средств; виды тестирования	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
8	Проблема контроля версий в процессе разработки ПС	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
9	Стандартизация в сфере программной инженерии	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
10	Управление программным проектом	ПК-2 ПК-3 ПК-6	ПК-2.1, ПК-2.2 ПК-3.1, ПК-3.2 ПК-6.1, ПК-6.2	практический проект, лабораторные работы
Промежуточная аттестация форма контроля – зачет				КИМ, практический проект, лабораторная работа

20 Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания

20.1 Текущий контроль успеваемости

Контроль успеваемости по дисциплине осуществляется с помощью контроля и оценки следующих практических заданий: проектирование, реализация, тестирование и приложения для предметной области по выбору обучающегося, а также подготовка и защита курсовой работы.

20.2 Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация по дисциплине осуществляется по итогам результатов решений поставленных задач на практике и лабораторных работах. Перечень заданий приведен выше.

Промежуточная аттестация проводится в соответствии с Положением о промежуточной аттестации обучающихся по программам высшего образования. При оценивании используются количественные шкалы оценок.

Соотношение показателей, критериев и шкалы оценивания результатов обучения.

Критерии оценивания компетенций	Уровень сформированности компетенций	Шкала оценок
Обучающийся в полной мере владеет теоретическими основами дисциплины, способен иллюстрировать ответ примерами, применять теоретические знания для решения практических задач.	<i>Повышенный уровень</i>	<i>отлично</i>
Ответ на контрольно-измерительный материал не вполне соответствует двум из перечисленных показателей, но обучающийся дает правильные ответы на дополнительные вопросы. Недостаточно продемонстрировано владение системным подходом, или содержатся отдельные пробелы при описании терминологии дисциплины и ее практик.	<i>Базовый уровень</i>	<i>хорошо</i>
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым трем из перечисленных показателей, обучающийся дает неполные ответы на дополнительные вопросы. Демонстрирует лишь частичные знания, или не умеет связывать теорию с практикой, или имеет неполное представление о системном подходе, допускает существенные ошибки.	<i>Пороговый уровень</i>	<i>удовлетворительно</i>
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым четырем из перечисленных показателей. Обучающийся демонстрирует отрывочные, фрагментарные знания, допускает грубые ошибки.	–	<i>Неудовлетворительно</i>

20.2.1 Перечень вопросов к зачету:

1	<i>Что такое технология программирования? Методы и средства разработки программных продуктов?</i>
2	<i>Понятие качества программных продуктов. Критерии качества.</i>
3	<i>Определение качества ПО в стандарте ISO 9126. Аспекты качества, их взаимное влияние.</i>
4	<i>Многоуровневая модель качества ПО в стандарте ISO 9126.</i>
5	<i>Модель жизненного цикла программных средств. Фазы жизненного цикла. Этапы фазы разработки, их содержание.</i>
6	<i>Анализ предметной области: цели и задачи. Модели предметной области. Формальные определения. Классификация моделей.</i>
7	<i>Методология IDEF0, синтаксис IDEF0-моделей.</i>
8	<i>Диаграммы потоков данных (DFD-диаграммы), их использование при моделировании предметной области.</i>
9	<i>Модели процесса разработки программных средств и реализуемые ими стратегии. Прогностические модели (процессы) разработки. Каскадная модель, ее характеристика.</i>
10	<i>Модели процесса разработки программных средств и реализуемые ими стратегии. Прогностические модели (процессы) разработки. Инкрементная модель процесса разработки, ее характеристика.</i>

11	Модели процесса разработки программных средств и реализуемые ими стратегии. Прогностические модели (процессы) разработки. Спиральная модель процесса разработки, ее характеристика.
12	RUP-модель процесса разработки программного средства: принципы и структура.
13	Адаптивные процессы разработки программных средств. XP-модель процесса разработки. Принципы экстремального программирования.
14	Адаптивные процессы разработки программных средств. Scrum-модель процесса разработки.
15	Задачи этапа объектно-ориентированного анализа предметной области. Методика определения границ системы и ключевых абстракций. Пример проведения анализа.
16	Функциональные требования к системе. Способ их представления в виде UML-диаграммы. Пример диаграммы с использованием отношений «расширяет» и «включает».
17	Понятие прецедента и сценария. Пример прецедента, основного и дополнительного сценариев.
18	Нефункциональные требования к системе, их виды. Примеры нефункциональных требований.
19	Концептуальная модель системы: концептуальные классы, системные события и системные операции. Способ их представления в виде UML-диаграмм. Пример концептуального описания прецедента.
20	Диаграммы взаимодействия как элементы концептуальной модели. Синтаксис диаграмм взаимодействия. Примеры диаграмм взаимодействия
21	Цели и задачи этапа проектирования. Понятие модели проектирования, ее отличия от концептуальной модели.
22	Стадии проектирования, их краткая характеристика.
23	Задачи, решаемые на стадии эскизного проектирования.
24	Понятие архитектуры ПС. Проблема выбора архитектуры. Влияние архитектуры на качественные характеристики ПС.
25	Понятие модуля и модульного программирования. Преимущества модульного подхода к разработке ПО.
26	Задачи, решаемые на стадии детального проектирования.
27	Цели и задачи проектирования пользовательского интерфейса.
28	Особенности объектно-ориентированного проектирования.
29	Идентификация методов программных классов. Диаграммы классов, способы отображения отношений ассоциации и зависимости. Пример диаграммы классов.
30	Обязанности программных классов, виды обязанностей. Визуализация распределения обязанностей посредством UML-диаграмм. Примеры диаграмм.
31	Шаблоны проектирования, их классификация. Правила описания шаблонов, примеры шаблонов с их описаниями.
32	Шаблоны анализа (analysis patterns), их классификация.
33	Архитектурные шаблоны (architectural patterns), их классификация.
34	Шаблоны проектирования (design patterns), их примеры.
35	Шаблоны распределения обязанностей, их назначение. Примеры применения.
36	Структурные шаблоны, их назначение. Примеры структурных шаблонов с их описаниями.
37	Тестирование программного средства. Стадии тестирования и их характеристика.
39	Основные принципы тестирования.
40	Тесты и тестовые наборы. Понятие тестового покрытия. Отладочное тестирование. Соотношение структурного и функционального подходов.
41	Структурный подход к формированию тестовых наборов. Пример реализации структурного подхода.
42	Функциональный подход к формированию тестовых наборов. Пример реализации функционального подхода.
43	Интеграционное тестирование. Виды интеграционного тестирования. Критерии полноты тестовых наборов.
44	Регрессионное тестирование. Критерии завершения отладочного тестирования.
45	Восходящая и нисходящая стратегии интеграционного тестирования, механизмы их реализации.
46	Системное тестирование. Виды системного тестирования. Критерии полноты тестовых наборов.
47	Особенности объектно-ориентированного тестирования. Расширение области применения тестирования. Критерии тестирования моделей.
48	Особенности методики модульного тестирования объектно-ориентированных систем. Тестирование классов.
49	Особенности методики интеграционного тестирования объектно-ориентированных систем. Тестирование кластеров и потоковое тестирование.
50	Понятие автоматизированного тестирования. Автотесты. Достоинства и недостатки автоматизированного тестирования.
51	Типы автоматизированного тестирования, их цели. Средства автоматизированного тестирования.

52	<i>Утверждения, параметры утверждений. Группы утверждений, классическая и закрытая модель утверждений.</i>
56	<i>Система конкурирующих версий CVS, ее достоинства и недостатки.</i>
57	<i>Система Subversion, ее архитектура; достоинства и недостатки системы.</i>
58	<i>Хранилище, его структура, правки. Команды SVN для работы с хранилищем.</i>
59	<i>Понятия рабочей копии и служебного каталога. Команды SVN для работы с рабочими копиями.</i>
60	<i>Сценарий объединения правок. Конфликты и способы их разрешения.</i>
61	<i>Понятие сборки, манифест сборки. Сборка приложения, системы автоматизации сборки.</i>
62	<i>Утилита NAnt, файл сборки и его структура.</i>
63	<i>Цели, зависимость целей, описание целей.</i>
64	<i>Документирование процесса разработки. Типы документов управления.</i>
65	<i>Документирование программного продукта. Документация сопровождения, ее назначение и состав.</i>
66	<i>Документирование программного продукта. Пользовательская документация, ее назначение и состав.</i>
67	<i>Генератор документации Sandcastle, его назначение и принцип работы.</i>
68	<i>Руководство проектом и особенности проектной деятельности.</i>
69	<i>Проектная команда, группы и роли в проектной команде.</i>
70	<i>Критерии оценивания проектов, шкалы ценности проекта.</i>
71	<i>Риски, их ранжирование, управление рисками.</i>
72	<i>Базовое расписание проекта, точки контроля, распараллеливание работ.</i>
73	<i>Способы контроля хода выполнения проекта: меры и метрики. Виды метрик</i>