#### Минобрнауки России

# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Заведующий кафедрой Алгазинов Эдуард Константинович Кафедра информационных систем 31.08.2018

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.Б.14 Информатика

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

2. Профиль подготовки/специализация:

Информационные системы и сетевые технологи, Информационные системы и сетевые технологии

3. Квалификация (степень) выпускника:

Бакалавриат

4. Форма обучения:

Очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

Кафедра информационных систем

6. Составители программы:

ФИО Сычев Александр Васильевич

Ученая степень кандидат физико-математических наук

Ученое звание доцент

E-mail: sav@cs.vsu.ru

Факультет: компьютерных наук

Кафедра: информационных систем

7. Рекомендована: НМС, протокол №6 от 25.06.2018

8. Учебный год:

2018-2019

Семестр(ы):

1

#### 9. Цели и задачи учебной дисциплины:

Целью данной учебной дисциплины является введение студентов первого курса в круг основных фактов, концепций, принципов и теоретических проблем, а также практических задач и приложений, основных методов и технологий, относящихся к сфере информатики.

В результате изучения дисциплины студент должен

знать:

• что такое информация, формы ее представления, способы измерения ее количества, качественные характеристики информации, принципы кодирования, передачи, защиты и обработки информации, особенности ее восприятия человеком;

#### уметь:

- работать с программными средствами общего назначения;
- переводить числа между различными системами счисления;
- рассчитывать степень избыточности кода и оценивать возможности его сжатия;

#### владеть:

• методами построения префиксных кодов для оптимального кодирования данных.

#### 10. Место учебной дисциплины в структуре ООП:

Блок Б1, базовая часть.

# 11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников):

Код	Название	Знать	Уметь	Владеть
ОПК-1	владением основными концепциями, принципами, теориями и фактами, связанными с информатикой	основные требования, предъявляемые к специалистам в области информационных технологий, основные сферы практических приложений информатики.		
ОПК-3	готовностью применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов	основные подходы к кодированию, передаче и обработке информации	переводить числа между различными системами счисления; рассчитывать степень избыточности кода и оценивать возможности его сжатия	методами построения префиксных кодов для оптимального кодирования данных

# 12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час:

5/180

Форма промежуточной аттестации:

Экзамен

#### 13. Виды учебной работы

Вид учебной работы	Семестр 1	Всего
Аудиторные занятия	72	72
Лекционные занятия	36	36
Практические занятия	18	18
Лабораторные занятия	18	18
Самостоятельная работа	72	72
Курсовая работа		0
Промежуточная аттестация	36	36
Часы на контроль	36	36
Всего	180	180

# 13.1. Содержание дисциплины

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины
	1. Лекции	
1.1	Введение в информатику.	Введение в информатику. Информатика и компьютерные науки. Канал передачи информации. Аппаратные и программные средства информационных систем. Программные средства общего назначения.
1.2	Машинное представление целых и вещественных чисел.	Машинное представление чисел без знака. Арифметическое переполнение. Особенности машинной арифметики. Машинное представление чисел со знаком. Двоично-дополнительный код. Арифметическое переполнение. Машинное представление вещественных чисел. Особенности машинной арифметики для чисел с плавающей запятой.
1.3	Данные и знания. Системы классификации данных. Информационный поиск.	Данные и знания. Экстенсионал и интенсионал понятия. Системы классификации данных: иерархическая, фасетная и дескрипторная. Информационный поиск.
1.4	Дискретные сообщения. Кодирование информации. Оптимальное и помехоустойчивое кодирование.	Дискретные сообщения. Кодирование информации. Системы кодирования: регистрационная, порядковая и серийно-порядковая. Избыточность. Префиксные коды. Оптимальное кодирование. Алгоритмы Шеннона-Фано и Хаффмана. Расширение кода. Теорема Шеннона о кодировании без шума. Способы обеспечения помехоустойчивой передачи информации. Корректирующие коды и расстояние Хэмминга.

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины
1.5	Цифровые и аналоговые сигналы. ЦАП и АЦП.	Аналоговые и цифровые сигналы. Спектр сигнала. Модуляция сигнала. Цифро-аналоговое преобразование. Дискретизация, квантование. Теорема Котельникова-Найквиста. Форматы кодирования цифровых сигналов.
1.6	Передача информации. Каналы передачи информации.	Измерение количества информации. Три подхода к определению количества информации (по Колмогорову): вероятностный, комбинаторный и алгоритмический. Понятие канала связи. Пропускная способность канала связи. Способы передачи информации. Локальные и глобальные компьютерные сети. Поиск информации в сети WWW.
1.7	Восприятие информации человеком.	Органы чувств человека и их характеристики. Порог восприятия и разрешающая способность рецептора. Особенности зрительного восприятия. Структура алгоритма JPEG. Особенности слухового восприятия. Психоакустическое маскирование.
1.8	Обработка информации. Введение в теорию алгоритмов. Алгоритмические модели и понятие о сложности алгоритма.	Обработка сообщений. Классификация способов обработки. Понятие об алгоритме. Структура алгоритма. Характеристики алгоритмов. Универсальные алгоритмические модели: машина Тьюринга, частично-реккурсивные функции и нормальный алгорифм Маркова. Их свойства и применение. Понятие сложности алгоритма. Функция временной сложности. Полиномиальные и экспоненциальные алгоритмы. Понятие о NP-полноте.
1.9	Защита информации. Симметричные и асимметричные криптосистемы. Криптосистемы с открытым ключом. Цифровая электронная подпись.	Односторонние функции. Асимметричные криптосистемы. Структура алгоритма RSA. Электронная подпись. Протоколы криптосистем с открытым ключом. Технические и программные средства защиты информации в компьютерных системах. Антивирусная защита.
1.10	Введение в системы искусственного интеллекта.	Искусственный интеллект (ИИ). Тест Тьюринга. Основные подходы к моделированию ИИ. Программные средства для систем искусственного интеллекта.
	2. Практические занятия	
2.1	Введение в информатику.	Машинное представление данных в ЭВМ. Позиционные системы счисления.

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины
2.2	Машинное представление целых и вещественных чисел.	Машинное представление чисел без знака. Арифметическое переполнение. Особенности машинной арифметики. Машинное представление чисел со знаком. Двоично-дополнительный код. Арифметическое переполнение. Машинное представление вещественных чисел. Особенности машинной арифметики для чисел с плавающей запятой.
2.3	Данные и знания. Системы классификации данных. Информационный поиск.	Данные и знания. Экстенсионал и интенсионал понятия.
2.4	Дискретные сообщения. Кодирование информации. Оптимальное и помехоустойчивое кодирование.	Алгоритмы Шеннона-Фано и Хаффмана. Расширение кода. Корректирующие коды и расстояние Хэмминга.
2.5	Цифровые и аналоговые сигналы. ЦАП и АЦП.	Спектр сигнала. Цифро-аналоговое преобразование. Дискретизация, квантование.Теорема Котельникова- Найквиста.
2.6	Передача информации. Каналы передачи информации.	Расчет пропускной способности каналов связи.
2.7	Восприятие информации человеком.	Основы JPEG. Психоакустическое маскирование.
2.8	Обработка информации. Введение в теорию алгоритмов. Алгоритмические модели и понятие о сложности алгоритма.	Оценка функция временной сложности.
2.9	Защита информации. Симметричные и асимметричные криптосистемы. Криптосистемы с открытым ключом. Цифровая электронная подпись.	Структура алгоритма RSA. Электронная подпись. Ознакомление с протоколами криптосистем с открытым ключом.
2.10	Введение в системы искусственного интеллекта.	Программные средства для систем искусственного интеллекта.
	3. Лабораторные работы	

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины
3.1	Введение в информатику.	Машинное представление данных в ЭВМ. Позиционные системы счисления.
3.2	Машинное представление целых и вещественных чисел.	Машинное представление чисел без знака. Арифметическое переполнение. Особенности машинной арифметики. Машинное представление чисел со знаком. Двоично-дополнительный код. Арифметическое переполнение. Машинное представление вещественных чисел. Особенности машинной арифметики для чисел с плавающей запятой.
3.3	Данные и знания. Системы классификации данных. Информационный поиск.	Данные и знания. Экстенсионал и интенсионал понятия.
3.4	Дискретные сообщения. Кодирование информации. Оптимальное и помехоустойчивое кодирование.	Алгоритмы Шеннона-Фано и Хаффмана. Расширение кода. Корректирующие коды и расстояние Хэмминга.
3.5	Цифровые и аналоговые сигналы. ЦАП и АЦП.	Спектр сигнала. Цифро-аналоговое преобразование. Дискретизация, квантование. Теорема Котельникова-Найквиста.
3.6	Передача информации. Каналы передачи информации.	Расчет пропускной способности каналов связи.
3.7	Восприятие информации человеком.	Основы JPEG. Психоакустическое маскирование.
3.8	Обработка информации. Введение в теорию алгоритмов. Алгоритмические модели и понятие о сложности алгоритма.	Оценка функция временной сложности.
3.9	Защита информации. Симметричные и асимметричные криптосистемы. Криптосистемы с открытым ключом. Цифровая электронная подпись.	Структура алгоритма RSA. Электронная подпись. Ознакомление с протоколами криптосистем с открытым ключом.
3.10	Введение в системы искусственного интеллекта.	Программные средства для систем искусственного интеллекта.

# 13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

	Terror (pasperior) p	•				
<b>№</b> П/П	Наименование темы (раздела) дисциплины	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
1	Введение в информатику.	2	1	1	6	10
2	Машинное представление целых и вещественных чисел.	4	3	3	8	18
3	Данные и знания. Системы классификации. Информационный поиск. данных.	4	1	1	5	11
4	Дискретные сообщения. Кодирование информации. Оптимальное и помехоустойчивое кодирование.	4	2	2	8	16
5	Цифровые и аналоговые сигналы. ЦАП и АЦП.	2	2	2	5	11
6	Передача информации. Каналы передачи информации.	4	2	2	8	16
7	Восприятие информации человеком.	2	2	2	6	12
8	Обработка информации. Введение в теорию алгоритмов. Алгоритмические модели и понятие о сложности алгоритма.	4	1	1	6	12

<b>№</b> п/п	Наименование темы (раздела) дисциплины	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
9	Защита информации. Симметричные и асимметричные криптосистемы. Криптосистемы с открытым ключом. Цифровая электронная подпись.	6	3	3	12	24
10	Введение в системы искусственного интеллекта.	4	1	1	8	14
		36	18	18	72	144

# 14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

- 1) При изучении дисциплины рекомендуется использовать следующие средства:
- •рекомендуемую основную и дополнительную литературу;
- •методические указания и пособия;
- •контрольные задания для закрепления теоретического материала;
- •электронные версии учебников и методических указаний для выполнения лабораторно практических работ.
- 2) Для лучшего усвоения дисциплины рекомендуется проведение письменного опроса (тестирование, решение задач) студентов по материалам лекций и практических работ. Подборка вопросов для тестирования осуществляется на основе изученного теоретического материала. Такой подход позволяет повысить мотивацию студентов при конспектировании лекционного материала.
- 3) При проведении лабораторных занятий обеспечивается практическая демонстрация материалов лекционных занятий и осуществляется экспериментальная проверка методов, алгоритмов и технологий, излагаемых в рамках лекций.
- 4) При переходе на дистанционный режим обучения для создания электронных курсов, чтения лекций онлайн и проведения лабораторно- практических занятий используются информационные ресурсы образовательного портала "Электронный университет ВГУ (https://edu.vsu.ru), базирующегося на системе дистанционного обучения Moodle, развернутой в университете.

# 15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

а) основная литература:

<b>№</b> п/п	Источник
1	Грошев, А. С. Информатика [Электронный ресурс] / Грошев А. С., Закляков П. В. — 3-е .— Москва : ДМК Пресс, 2015 .— 588 с. <ur> <url:http: books="" e.lanbook.com="" element.php?pl1_id="69958"></url:http:></ur>

# б) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
1	Луенбергер Д. Дж. Информатика / Д. Дж. Луенбергер. – М. : Техносфера, 2008. – 447 с.
2	Могилев А.В. Информатика / А.В. Могилев, Н.И. Пак, Е.К. Хеннер; под ред. Е. К. Хеннера. — М. : ACADEMIA, 2004. — 840 с.
3	Брукшир Д. Г. Введение в компьютерные науки / Д.Г. Брукшир М. : Вильямс, 2001 685 с.
4	Петцольд Ч. Код / Ч. Петцольд М. : Русская редакция, 2001 512 с.
5	Сычев А.В. Информатика / А.В. Сычев. – Воронеж : Издательский дом ВГУ, 2017. – 126 с.

#### в) информационные электронно-образовательные ресурсы:

№ п/п	Ресурс
1	www.lib.vsu.ru - ЗНБ ВГУ
2	Электронный университет ВГУ - edu.vsu.ru

#### 16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1	Сычев А.В. Информатика / А.В. Сычев Воронеж : Издательский дом ВГУ, 2017 126 с.

# 17. Информационные технологии, используемые для реализации учебной дисциплины, включая программное обеспечение и информационно-справочные системы (при необходимости):

Образовательный портал "Электронный университет ВГУ" - edu.vsu.ru

Пакет прикладных программ MATLAB

# 18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Компьютерная лаборатория с локальной сетью из 15 персональных компьютеров с установленным системным и прикладным программным обеспечением и выходом в Интернет.

#### 19. Фонд оценочных средств:

# 19.1 Перечень компетенций с указанием этапов формирования и планируемых результатов

#### обучения

Код и содержание компетенции (или ее части)	Планируемые результаты обучения (показатели достижения заданного уровня освоения компетенции посредством формирования знаний, умений, навыков)	Этапы формирования компетенции (разделы (темы) дисциплины или модуля и их наименование)	ФОС* (средства оценивания)
ОПК-1 владением основными концепциями, принципами, теориями и фактами, связанными с информатикой	Знать: основные требования, предъявляемые к специалистам в области информационных технологий, основные сферы практических приложений информатики.	Раздел 1.1. Введение в информатику	Письменный опрос
ОПК-3 готовностью применять основы информатики и программирования к	Знать: основные подходы к кодированию, передаче и обработке информации	Разделы 1.4 — 1.9	Практическое задание
проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов	Уметь: переводить числа между различными системами счисления; рассчитывать степень избыточности кода и	Раздел 2.2	Практическое задание
	оценивать возможности его сжатия	Раздел 2.4	Практическое задание
	Владеть: методами построения префиксных кодов для оптимального кодирования данных.		

# 19.2 Описание критериев и шкалы оценивания компетенций (результатов обучения) при промежуточной аттестации

Для оценивания результатов обучения на экзамене используются следующие показатели :

- 1) знание учебного материала и владение понятийным аппаратом информатики;
- 2) умение связывать теорию с практикой;
- 3) умение иллюстрировать ответ примерами из практики информационных технологий;
- 4) умение применять методы построения префиксных кодов для оптимального кодирования данных;
- 5) владение способами перевода чисел между различными системами счисления, рассчета степени избыточности кода.

Для оценивания результатов обучения на экзамене (зачете с оценкой) используется 4-балльная шала: «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Соотношение показателей, критериев и шкалы оценивания результатов обучения.

Критерии оценивания компетенций	Уровень сформированности компетенций	Шкала оценок
Полное соответствие ответа обучающегося всем перечисленным критериям. Продемонстрировано знание учебного материала и владение понятийным аппаратом информатики, умение связывать теорию с практикой, владение способами перевода чисел между различными системами счисления, рассчета степени избыточности кода	Повышенный уровень	Отлично
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует одному из перечисленных показателей, но обучающийся дает правильные ответы на дополнительные вопросы. Недостаточно продемонстрировано знание учебного материала и владение понятийным аппаратом информатики, умение связывать теорию с практикой, владение способами перевода чисел между различными системами счисления, рассчета степени избыточности кода	Базовый уровень	Хорошо
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым двум из перечисленных показателей, обучающийся дает неполные ответы на дополнительные вопросы. Демонстрирует частичные знания учебного материала, или не умеет связывать теорию с практикой, допускает существенные ошибки в процессе применения методов построения префиксных кодов для оптимального кодирования данных.	Пороговый уровень	Удовлетворительно
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым трем из перечисленных показателей. Обучающийся демонстрирует отрывочные, фрагментарные знания, допускает грубые ошибки при построении префиксных кодов или переводе чисел между различными системами счисления.	-	Неудовлетворительно

19.3 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы 19.3.1 Перечень вопросов к экзамену.

Форма контрольно-измерительного материала

		Заведующий кафедрой инфор	омационных систем
			Э.К. Алгазинов
			20
Направление подготов	ки / специальность <u>09.</u>	03.04 Программная инженерия	_
Дисциплина	Информатика		
Форма обучения	очное		<u> </u>
Вид контроля			_
Вид аттестации	промежуточная		_

#### Контрольно-измерительный материал №1

- 1. Данные и знания. Экстенсионал и интенсионал понятия.
- 2. Алгоритмы Хаффмана и Шеннона.
- 3. Три обобщенные модели алгоритма. Тезисы Черча и Тьюринга, принцип нормализации Маркова.

Преподаватель	A.B.	Сычев

#### 19.3.2 Перечень практических заданий.

**Тема** Машинное представление вещественных чисел. Помехоустойчивое кодирование.

### Вариант 1

Задание 1. Запишите двоичное число 100011111101 в восьмеричной, десятичной и шестнадцатричной системах счисления.

<u>Задание 2.</u> Запишите восьмеричное число 3305 в двоичной, десятичной и шестнадцатричной системах счисления.

<u>Задание 3.</u> Запишите десятичное число 2840 в двоичной, восьмеричной и шестнадцатричной системах счисления.

<u>Задание 4.</u> Запишите шестнадцатиричное число 771 в двоичной, десятичной и восьмеричной системах счисления.

#### Задание 5.

Даны четыре пары двоичных чисел с разрядностью N = 10. Необходимо сложить эти числа в двоичном виде, результат сложения записать в десятичном виде. Указать верный или неверный

получился результат. При этом следует рассмотреть два случая: когда оба числа в паре - числа без знака и когда оба числа в паре – числа со знаком:

0011000101	1101111010	0110110001	1001110110	
0011100111	1101101100	0110001010	1011101011	

**Тема** Машинное представление вещественных чисел.

#### Вариант 1

<u>Задание1</u>. Запишите десятичное вещественное число 11.21875 в двоичной системе в нормализованной форме. Укажите мантиссу и порядок числа.

**Тема** Помехоустойчивое кодирование.

# Вариант 1

Задание2. Имеется множество из 4-х двоичных кодовых комбинаций:

Определите расстояние Хэмминга для этого множества, кратность ошибки, которую данный код может автоматически исправлять и кратность ошибки, которую он может обнаруживать.

<u>Задание3</u>. Рассчитайте количество дополнительных проверочных разрядов, необходимых для обеспечения возможности исправления однократных ошибок в кодовом слове длиной m=10 двоичных разрядов.

**Тема** Оптимальное кодирование.

# Вариант 1

<u>Задание</u>. Имеется источник дискретных сообщений. Алфавит источника содержит 10 символов, которые порождаются с вероятностями:

0.13			
0.01			
0.08			
0.06			
0.02			
0.05			
0.34			
0.02			
0.28			
0.01			

# Необходимо:

- построить префиксный код методом Шеннона-Фано и методом Хаффмана;
- для каждого из построенных кодовых множеств рассчитать среднюю длину, энтропию и избыточность.

# 19.3.3 Тестовые задания

# Форма контрольно-измерительного материала для тестирования

				УТВЕРЖДАЮ
				УТВЕРЖДАЮ
		Заведующий кафедрой	й информа	ционных систем
				20
Направление подготов	ки / специальность	09.03.04 Программная инже	нерия	_
Дисциплина	Теоретические осн	новы информатики		
Форма обучения		очное		
Вид контроля	ПИ	сьменный тест		
Вид аттестации		текущая		

# Контрольно-измерительный материал №1

- 1. Опишите обобщенную структура системы передачи информации.
- 2. Перечислите основные системы классификации информации.
- 3. Что такое код постоянной длины? Что такое код переменной длины?

Преподаватель	А.В. Сычев
преподаватель	А.Б. Сычев

# 19.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Оценка знаний, умений и навыков, характеризующая этапы формирования компетенций в рамках изучения дисциплины осуществляется в ходе текущей и промежуточной аттестаций.

Текущая аттестация проводится в соответствии с Положением о текущей аттестации обучающихся по программам высшего образования Воронежского государственного университета. Текущая аттестация проводится в форме(ах): письменных работ (лабораторные работы); тестирования. Критерии оценивания приведены выше.

Промежуточная аттестация проводится в соответствии с Положением о промежуточной аттестации обучающихся по программам высшего образования.

Контрольно-измерительные материалы промежуточной аттестации включают в себя теоретические вопросы, позволяющие оценить уровень полученных знаний и практические задания, позволяющие оценить степень сформированности умений и навыков.