

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

План одобрен Ученым советом факультета

Протокол № 3 от 11.03.2020

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе - первый проректор



И. Е. Чупандина

" 08 "

марта

2020

09.04.02

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии

Программа магистратуры: Мобильные приложения и компьютерные игры
Кафедра: 1602 программирования и информационных технологий
Факультет: компьютерных наук

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2020

Форма обучения: Очная

Образовательный стандарт (ФГОС) № 917 от 19.09.2017

Срок получения образования: 2г

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001	ПРОГРАММИСТ
06.015	СПЕЦИАЛИСТ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ
06.022	СИСТЕМНЫЙ АНАЛИТИК
06.028	СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ
06.003	АРХИТЕКТОР ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
40	СКВОЗНЫЕ ВИДЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ
40.011	СПЕЦИАЛИСТ ПО НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИМ И ОПЫТНО-КОНСТРУКТОРСКИМ РАЗРАБОТКАМ

+	Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	+	научно-исследовательский
+	-	производственно-технологический

СОГЛАСОВАНО

Начальник УМУ

Декан

Куратор ООП

Электронная копия учебного плана верна.

Начальник учебно-методического управления ВГУ

Л.И. Колесникова

Считать в плане	Индекс	Наименование	Форма контроля				з.е.		Итого акад.часов								Курс 1										Курс 2										
			Экза мен	Зачет с оц.	Контр.	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Контакт часы	СР	Конт роль	Интер часы	Сем. 1					Сем. 2					Сем. 3					Сем. 4							
															з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР
Блок 1. Дисциплины (модули)																																					
Обязательная часть																																					
+	Б1.О.01	Профессиональное общение на иностранном языке		2	12	4	4	36	144	144	74	70		2			40	32		2			34	38													
+	Б1.О.02	Филологическое обеспечение профессиональной деятельности и деловой коммуникации	2		2	2	36	72	72	34	38								2			34	38														
+	Б1.О.03	Теория и практика аргументации		1		2	36	72	72	40	32		2	20		20	32																				
+	Б1.О.04	Проектный менеджмент	1			2	36	72	72	40	32		2	20		20	32																				
+	Б1.О.05	История России в мировом историко-культурном контексте	2			2	36	72	72	32	40					2	16		16	40																	
+	Б1.О.06	Современные теории и технологии развития личности	4			3	36	108	108	42	66											3	28		14	66											
+	Б1.О.07	Перспективные информационные технологии	3		3	4	36	144	144	32	112		15								4	16	16		112												
+	Б1.О.08	Математические методы в современных информационных технологиях	1		11	5	36	180	180	60	84	36	20	5	20	40		84	36																		
+	Б1.О.09	Машинное обучение		2	22	5	36	180	180	50	130		20						5	16	34		130														
+	Б1.О.10	Системная инженерия	2			22	36	144	144	50	58	36	20						4	16	34		58	36													
+	Б1.О.11	Искусственный интеллект		1		5	36	180	180	60	120		5	20	40		120																				
+	Б1.О.12	Программная инженерия мобильных приложений	3			5	36	180	180	68	112										5	34	34		112												
						43	43		1548	1548	582	894	72	75	16	80	80	80	300	36	15	48	68	84	304	36	9	50	50		224		3	28		14	66
Часть, формируемая участниками образовательных отношений																																					
+	Б1.В.01	Параллельные алгоритмы для многоядерных систем		3	3	3	36	108	108	50	58		20									3	16	34		58											
+	Б1.В.02	Управление разработкой и сопровождением программного обеспечения		3	3	2	36	72	72	50	22		15									2	16	34		22											
+	Б1.В.03	Тестирование мобильных приложений и компьютерных игр	3			33	36	144	144	66	42	36	30								4	16	34	16	42	36											
+	Б1.В.04	Экономика мобильных приложений и компьютерных игр	3			33	36	108	108	50	58		15								3	16	34		58												
+	Б1.В.05	Мобильные операционные системы	1		1	2	36	72	72	40	32		2		20	20	32																				
+	Б1.В.06	Введение в компьютерное зрение	4		4	2	36	72	72	28	44															2	14	14			44						
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1		1	1	3	3	108	108	60	48		20	3	20	40	48																				
+	Б1.В.ДВ.01.01	Мобильные сети		1	1	3	36	108	108	60	48		20	3	20	40	48																				
-	Б1.В.ДВ.01.02	Элементы теории игр		1	1	3	36	108	108	60	48		20	3	20	40	48																				
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	1		11	4	4	144	144	60	48	36	20	4	20	40	48	36																			
+	Б1.В.ДВ.02.01	Основы программирования мобильных приложений	1		11	4	36	144	144	60	48	36	20	4	20	40	48	36																			
-	Б1.В.ДВ.02.02	Основы программирования компьютерных игр	1		11	4	36	144	144	60	48	36	20	4	20	40	48	36																			
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3		2	2	2	2	72	72	50	22		20							2	16	34		22													
+	Б1.В.ДВ.03.01	Архитектура мобильных приложений		2	2	2	36	72	72	50	22		20							2	16	34		22													
-	Б1.В.ДВ.03.02	Архитектура компьютерных игр		2	2	2	36	72	72	50	22		20							2	16	34		22													
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4	2	2	5	5	180	180	66	114		15							5	16	50		114														
+	Б1.В.ДВ.04.01	Безопасность мобильных приложений		2	2	5	36	180	180	66	114		15						5	16	50		114														
-	Б1.В.ДВ.04.02	Избранные разделы 3D-графики		2	2	5	36	180	180	66	114		15						5	16	50		114														
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5	4		4	2	2	72	72	28	44		5													2			14	14	44						
+	Б1.В.ДВ.05.01	Анализ требований к мобильным приложениям		4		4	36	72	72	28	44		5													2			14	14	44						
-	Б1.В.ДВ.05.02	Анализ требований к компьютерным играм		4		4	36	72	72	28	44		5													2			14	14	44						
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6	4		4	5	5	180	180	56	124		15													5	28	28			124						
+	Б1.В.ДВ.06.01	Интерфейсы мобильных приложений		4		4	36	180	180	56	124		15													5	28	28			124						
-	Б1.В.ДВ.06.02	Основы игрового дизайна		4		4	36	180	180	56	124		15													5	28	28			124						
						37	37		1332	1332	604	656	72	175	9	40	100	20	128	36	7	32	84		136		12	64	136	16	180	36	9	42	56	14	212
						80	80		2880	2880	1186	1550	144	250	25	120	180	100	428	72	22	80	152	84	440	36	21	114	186	16	404	36	12	70	56	28	278

		Итого						Курс 1			Курс 2		
		Баз.%	Вар.%	ДВ(от Вар.)%	з.е.			Всего	Сем 1	Сем 2	Всего	Сем 3	Сем 4
					Мин.	Макс.	Факт						
	Итого (с факультативами)				112	140	124	62	33	29	62	30	32
	Итого по ОП (без факультативов)				110	130	120	60	33	27	60	28	32
Б1	Дисциплины (модули)	54%	46%	56.7%	80	90	80	47	25	22	33	21	12
Б1.О	Обязательная часть				35	59	43	31	16	15	12	9	3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					55	37	16	9	7	21	12	9
Б2	Практика	74%	26%	0%	21	31	31	13	8	5	18	7	11
Б2.О	Обязательная часть				21	31	23	10	8	2	13	2	11
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений				8	8	8	3		3	5	5	
Б3	Государственная итоговая аттестация				9	9	9				9		9
ФТД	Факультативы				2	10	4	2		2	2	2	
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений				2	10	4	2		2	2	2	
	Учебная нагрузка (акад.час/нед)	ОП, факультативы (в период ТО)					54.2	-	55.8	51.5	-	50.9	59.2
		ОП, факультативы (в период экз. сессий)					54	-	54	54	-	54	
		в период гос. экзаменов						-			-		
	Контактная работа в период ТО (акад.час/нед)	ОП					17.8	-	20.5	18.3	-	19.1	11.6
	Суммарная контактная работа (акад. час)	Блок Б1					1186	-	400	316	-	316	154
		Блок Б2					34	-	9	6	-	11	8
		Блок Б3						-			-		
		Блок ФТД					64	-		32	-	32	
		Итого по всем блокам					1284	-	409	354	-	359	162
	Обязательные формы контроля	ЭКЗАМЕН (Эк)						3	2	1	2	1	1
		ЗАЧЕТ (За)						4	2	2	7	3	4
		ЗАЧЕТ С ОЦЕНКОЙ (ЗаО)						7	3	4	2	2	
		КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА (К)						15	7	8	10	7	3
	Процент ... занятий от аудиторных (%)	лекционных						32.38%					
		в интерактивной форме						21%					