

УТВЕРЖДАЮ

Документ подписан усиленной
квалифицированной электронной подписью
Серийный номер сертификата
01 d9 4a 81 0d 2c d9 a0 00 0b 54 c2 00 06 00 02
Выдан Чупандиной Е.Е., первый проректор –
проректор по учебной работе ФГБОУ ВО ВГУ
Действителен: с 03.03.2023 по 03.03.2024

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

09.04.02

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии

Программа Мобильные приложения и компьютерные игры
магистратуры:
Кафедра: 1602 программирования и информационных технологий
Факультет: компьютерных наук

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2022

Форма обучения: Очная

Образовательный стандарт (ФГОС) № 917 от 19.09.2017

Срок получения образования: 2 г.

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001	ПРОГРАММИСТ
06.015	СПЕЦИАЛИСТ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ
06.022	СИСТЕМНЫЙ АНАЛИТИК
06.028	СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ
06.003	АРХИТЕКТОР ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
40	СКВОЗНЫЕ ВИДЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ
40.011	СПЕЦИАЛИСТ ПО НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИМ И ОПЫТНО-КОНСТРУКТОРСКИМ РАЗРАБОТКАМ

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	научно-исследовательский
-	производственно-технологический

СОГЛАСОВАНО

Начальник УМУ

Декан

Куратор ООП

Электронная копия учебного плана верна.
Начальник учебно-методического
управления ВГУ

Л.И. Колесникова

Считать в плане	Индекс	Наименование	Форма контроля				з.е.		Итого акад. часов														Курс 1												Курс 2																	
			Экзам ны	Зачет	Зачет с оц.	Контр.	Эксперт ные	Факт	Часов в з.е.	Эксперт ные	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	Пр. падог	Семестр 1						Семестр 2						Семестр 3						Семестр 4																		
																з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр- падог	СР	СР пр- падог	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр- падог	СР	СР пр- падог	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр- падог	СР	СР пр- падог	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр- падог	СР	СР пр- падог	Конт роль					
Блок 1. Дисциплины (модули)							80	80	2880	2880	1056	1536	288		24	108	162	90		396		108	22	80	136	80		424		72	21	112	140	16		380		108	13	60	48	24		336								
Обязательная часть							42	42	1512	1512	528	768	216		2	72	72	72		252		72	15	48	64	80		276		72	9	42	42		168		72	3	24		12		72									
+	Б1.0.01	Профессиональное общение на иностранном языке			2	12	4	4	36	144	144	68	76				36			36			2																													
+	Б1.0.02	Филологическое обеспечение профессиональной деятельности и деловой коммуникации		2			2	2	36	72	72	32	40							2						32		40																								
+	Б1.0.03	Теория и практика аргументации			1		1	2	36	72	72	36	36		2	18		18		36																																
+	Б1.0.04	Проектный менеджмент		1			1	2	36	72	72	36	36		2	18		18		36																																
+	Б1.0.05	История России в мировом историко-культурном контексте		2			2	2	36	72	72	32	40									2	16			16		40																								
+	Б1.0.06	Современные теории и технологии развития личности		4			4	3	36	108	108	36	72																														3	24		12		72				
+	Б1.0.07	Перспективные информационные технологии	3				3	4	36	144	144	28	80	36																																						
+	Б1.0.08	Математические методы в современных информационных технологиях	1				11	5	36	180	180	54	90	36		5	18	36		90		36																														
+	Б1.0.09	Машинное обучение и глубокие нейронные сети	1				11	4	36	144	144	54	54	36		4	18	36		54		36																														
+	Б1.0.10	Системная инженерия	2				22	4	36	144	144	48	60	36									4	16	32		60		36																							
+	Б1.0.11	Искусственный интеллект	2				22	5	36	180	180	48	96	36									5	16	32		96		36																							
+	Б1.0.12	Программная инженерия мобильных приложений	3				33	5	36	180	180	56	88	36																																						
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							38	38	1368	1368	528	768	72		9	36	90	18		144		36	7	32	72		148																									
+	Б1.В.01	Параллельные алгоритмы для многоядерных систем				3	3	36	108	108	42	66																																								
+	Б1.В.02	Управление разработкой и сопровождением программного обеспечения			3		3	2	36	72	72	42	30																																							
+	Б1.В.03	Тестирование мобильных приложений и компьютерных игр	3				33	4	36	144	144	58	50	36																																						
+	Б1.В.04	Экономика мобильных приложений и компьютерных игр		3			33	3	36	108	108	42	66																																							
+	Б1.В.05	Мобильные операционные системы		1			1	2	36	72	72	36	36		2		18	18		36																																
+	Б1.В.06	Введение в компьютерное зрение		4			4	3	36	108	108	24	84																																							
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1			1		1	3		108	108	54	54		3	18	36																																			
+	Б1.В.ДВ.01.01	Мобильные сети		1			1	3	36	108	108	54	54		3	18	36																																			
-	Б1.В.ДВ.01.02	Элементы теории игр			1		1	3	36	108	108	54	54		3	18	36																																			
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2			1		11	4		144	144	54	54	36		4	18	36																																		
+	Б1.В.ДВ.02.01	Основы программирования мобильных приложений	1				11	4	36	144	144	54	54	36		4	18	36		54		36																														
-	Б1.В.ДВ.02.02	Основы программирования компьютерных игр	1				11	4	36	144	144	54	54	36		4	18	36		54		36																														
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3			2		2	2		72	72	48	24																																							
+	Б1.В.ДВ.03.01	Архитектура мобильных приложений		2			2	2	36	72	72	48	24										2	16	32																											
-	Б1.В.ДВ.03.02	Архитектура компьютерных игр		2			2	2	36	72	72	48	24										2	16	32																											
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4			2		2	5		180	180	56	124										5	16	40																											
+	Б1.В.ДВ.04.01	Безопасность мобильных приложений		2			2	5	36	180	180	56	124																																							
-	Б1.В.ДВ.04.02	Избранные разделы 3D-графики			2		2	5	36	180	180	56	124										5	16	40																											
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5		4			4	2		72	72	24	48																																							
+	Б1.В.ДВ.05.01	Анализ требований к мобильным приложениям		4			4	2	36	72	72	24	48																																							
-	Б1.В.ДВ.05.02	Анализ требований к компьютерным играм		4			4	2	36	72	72	24	48																																							
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6		4			4	5		180	180	48	132																																							
+	Б1.В.ДВ.06.01	Интерфейсы мобильных приложений		4			4	5	36	180	180	48	132																																							
-	Б1.В.ДВ.06.02	Основы игрового дизайна		4			4	5	36	180	180	48	132																																							
Блок 2. Практика							31	31	1116	1116	47	1069		1116	4					10	10	134	134		10		13	13	347	347		10																				
Обязательная часть							29	29	1044	1044	46	998		1044	4					10	10	134	134		10		13	13	347	347		10																				
+	Б2.0.01(У)	Учебная практика (проектно-технологическая)				2		6	36	216	216	3	213		216								6																													
+	Б2.0.02(Н)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)			24			9	36	324	324	32	292		324	2		8	8	64	64																															

		Итого					Курс 1			Курс 2		
		Баз.%	Вар.%	ДВ(от Вар.)%	з.е.		Всего	Сем. 1	Сем. 2	Всего	Сем. 3	Сем. 4
					Не менее	Факт						
	Итого (с факультативами)				112	124	62	28	34	62	31	31
	Итого по ОП (без факультативов)				110	120	60	28	32	60	31	29
Б1	Дисциплины (модули)	52%	48%	55.2%	80	80	46	24	22	34	21	13
Б1.О	Обязательная часть					42	30	15	15	12	9	3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					38	16	9	7	22	12	10
Б2	Практика	94%	6%	0%	21	31	14	4	10	17	10	7
Б2.О	Обязательная часть					29	14	4	10	15	10	5
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					2				2		2
Б3	Государственная итоговая аттестация				9	9				9		9
ФТД	Факультативы				2	4	2		2	2		2
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					4	2		2	2		2
	Учебная нагрузка (акад.час/нед)	ОП, факультативы (в период ТО)				54	-	49.1	55.7	-	56	56.9
		ОП, факультативы (в период экз. сессий)				54	-	54	54	-	54	
		в период гос. экзаменов					-			-		
	Контактная работа в период ТО (акад.час/нед)	ОП				17.7	-	20.2	18.2	-	19.7	11.3
	Суммарная контактная работа (акад. час)	Блок Б1				1056	-	360	296	-	268	132
		Блок Б2				47	-	10	13	-	13	11
		Блок Б3					-			-		
		Блок ФТД				56	-		32	-		24
		Итого по всем блокам				1159	-	370	341	-	281	167
	Обязательные формы контроля	ЭКЗАМЕН (Эк)					5	3	2	4	3	1
		ЗАЧЕТ (За)					4	2	2	5	1	4
		ЗАЧЕТ С ОЦЕНКОЙ (ЗаО)					5	2	3	2	2	
		КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА (К)					20	11	9	13	9	4