

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе - первый прор.

План одобрен Ученым советом факультета
 Протокол № 2 от 21.02.2024

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

_____ Е.Е. Чупандина

" " 20 г.

по программе магистратуры

09.04.02

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии

Программа Мобильные приложения и компьютерные игры
 магистратуры:
 Кафедра: 1602 программирования и информационных технологий
 Факультет: компьютерных наук

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

Форма обучения: Очная

Образовательный стандарт (ФГОС) № 917 от 19.09.2017

Срок получения образования: 2 г.

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001	ПРОГРАММИСТ
06.015	СПЕЦИАЛИСТ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ
06.022	СИСТЕМНЫЙ АНАЛИТИК
06.028	СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ
06.003	АРХИТЕКТОР ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
40	СКВОЗНЫЕ ВИДЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ
40.011	СПЕЦИАЛИСТ ПО НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИМ И ОПЫТНО-КОНСТРУКТОРСКИМ РАЗРАБОТКАМ

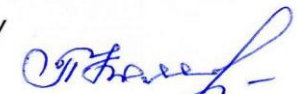
Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	научно-исследовательский
-	производственно-технологический
-	проектный

СОГЛАСОВАНО

Начальник УМУ

Декан

Электронная копия учебного плана верна.

Начальник учебно-методического
управления ВГУ


Пд	Преддипломная практика					1 2/6	1 2/6	1 2/6
Д	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					6	6	6
К	Продолжительность каникул	14 дн	39 дн	53 дн	12 дн	56 дн	68 дн	121 дн
*	Нерабочие праздничные дни (не включая воскресенья)	8 дн	5 дн	13 дн	8 дн	4 дн	12 дн	25 дн
Продолжительность		165 дн	200 дн	365 дн	163 дн	202 дн	365 дн	

Считать в плане	Индекс	Наименование	Формы пром. атт.				з.е.		Итого acad. часов						Курс 1														Курс 2																				
			Экзам мен	Зачет	Зачет с оц.	Контр.	Экспертное	Факт	Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	Пр. подгот	Семестр 1						Семестр 2						Семестр 3						Семестр 4															
																з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль		
Блок 1. Дисциплины (модули)							80	80	2880	2880	1064	1528	288		24	126	162	90		378		108	22	80	128	80		432		72	21	112	140	14		382		108	13	60	48	24		336					
Обязательная часть							42	42	1512	1512	546	750	216		15	90	72	72		234		72	15	48	64	80		276		72	9	42	42		168		72	3	24		12		72						
+	Б1.О.01	Профессиональное общение на иностранном языке			2		4	4	36	144	144	68	76		2			36		36		2																											
+	Б1.О.02	Филологическое обеспечение профессиональной деятельности и деловой коммуникации		2			2	2	36	72	72	32	40									2				32		40																					
+	Б1.О.03	Теория и практика аргументации			1		2	2	36	72	72	36	36		2	18		18		36																													
+	Б1.О.04	Проектный менеджмент		1			2	2	36	72	72	36	36		2	18		18		36																													
+	Б1.О.05	История России в мировом историко-культурном контексте		2			2	2	36	72	72	32	40									2	16			16		40																					
+	Б1.О.06	Современные теории и технологии развития личности		4			3	3	36	108	108	36	72																															3	24		12		72
+	Б1.О.07	Перспективные информационные технологии		3			4	4	36	144	144	28	80	36																																			
+	Б1.О.08	Математические методы в современных информационных технологиях		1			5	5	36	180	180	54	90	36		5	18		36		90		36																										
+	Б1.О.09	Машинное обучение и глубокие нейронные сети		1			4	4	36	144	144	72	36	36		4	36		36		36																												
+	Б1.О.10	Системная инженерия		2			4	4	36	144	144	48	60	36									4	16		32		60		36																			
+	Б1.О.11	Искусственный интеллект		2			5	5	36	180	180	48	96	36									5	16		32		96		36																			
+	Б1.О.12	Программная инженерия мобильных приложений		3			5	5	36	180	180	56	88	36																																			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							38	38	1368	1368	518	778	72		9	36		90		144		36	7	32	64		156		12	70	98	14		214		36	10	36	48	12		264							
+	Б1.В.01	Параллельные алгоритмы для многоядерных систем			3		3	3	36	108	108	42	66																																				
+	Б1.В.02	Управление разработкой и сопровождением программного обеспечения			3		2	2	36	72	72	42	30																																				
+	Б1.В.03	Тестирование мобильных приложений и компетенционных игр		3			4	4	36	144	144	56	52	36																																			
+	Б1.В.04	Экономика мобильных приложений и компьютерных игр		3			3	3	36	108	108	42	66																																				
+	Б1.В.05	Мобильные операционные системы		1			2	2	36	72	72	36	36		2		18		18		36																												
+	Б1.В.06	Введение в компьютерное зрение		4			3	3	36	108	108	24	84																																				
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1			1		3	3		108	108	54	54		3	18		36		54																													
+	Б1.В.ДВ.01.01	Мобильные сети			1		3	3	36	108	108	54	54		3	18		36		54																													
-	Б1.В.ДВ.01.02	Элементы теории игр			1		3	3	36	108	108	54	54		3	18		36		54																													
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2		1			4	4		144	144	54	54	36		4	18		36		54		36																										
+	Б1.В.ДВ.02.01	Основы программирования мобильных приложений		1			4	4	36	144	144	54	54	36		4	18		36		54		36																										
-	Б1.В.ДВ.02.02	Основы программирования компьютерных игр		1			4	4	36	144	144	54	54	36		4	18		36		54		36																										
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3			2		2	2		72	72	48	24									2	16		32		24																						
+	Б1.В.ДВ.03.01	Архитектура мобильных приложений			2		2	2	36	72	72	48	24									2	16		32		24																						
-	Б1.В.ДВ.03.02	Архитектура компьютерных игр			2		2	2	36	72	72	48	24									2	16		32		24																						
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4			2		5	5		180	180	48	132									5	16		32		132																						
+	Б1.В.ДВ.04.01	Безопасность мобильных приложений			2		5	5	36	180	180	48	132									5	16		32		132																						
-	Б1.В.ДВ.04.02	Избранные разделы 3D-графики			2		5	5	36	180	180	48	132									5	16		32		132																						
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5		4			2	2		72	72	24	48																																				
+	Б1.В.ДВ.05.01	Анализ требований к мобильным приложениям		4			2	2	36	72	72	24	48																																				
-	Б1.В.ДВ.05.02	Анализ требований к компьютерным играм		4			2	2	36	72	72	24	48																																				
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6		4			5	5		180	180	48	132																																				
+	Б1.В.ДВ.06.01	Интерфейсы мобильных приложений		4			5	5	36	180	180	48	132																																				
-	Б1.В.ДВ.06.02	Основы игрового дизайна		4			5	5	36	180	180	48	132																																				
Блок 2. Практика							31	31	1116	1116	47	1069		1116	4			10	10	134	134	10					13	13	347	347	10																		
Обязательная часть							23	23	828	828	43	785		828	4			10	10	134	134	10					13	13	347	347	4																		
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (проектно-технологическая)			2		6	6	36	216	216	3	213									6																											
+	Б2.О.02(И)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)			24		9	9	36	324	324	32	292		324	2		8	8	64	64	2					8	8	64	64	2																		
+	Б2.О.03(П)	Производственная практика (научно-педагогическая)			1234		8	8	36	288	288	8	280		288	2		2	2	70	70	2					2	2	70	70	2																		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							8	8		288	288</																																						

		Итого					Курс 1			Курс 2		
		Баз.%	Вар.%	ДВ(от Вар.)%	з.е.		Всего	Сем. 1	Сем. 2	Всего	Сем. 3	Сем. 4
					Не менее	Факт						
	Итого (с факультативами)				112	124	62	30	32	62	31	31
	Итого по ОП (без факультативов)				110	120	60	28	32	60	31	29
Б1	Дисциплины (модули)	52%	48%	55.2%	80	80	46	24	22	34	21	13
Б1.О	Обязательная часть					42	30	15	15	12	9	3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					38	16	9	7	22	12	10
Б2	Практика	74%	26%	0%	21	31	14	4	10	17	10	7
Б2.О	Обязательная часть					23	14	4	10	9	4	5
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					8				8	6	2
Б3	Государственная итоговая аттестация				9	9				9		9
ФТД	Факультативы				2	4	2	2		2		2
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений					4	2	2		2		2
	Учебная нагрузка (акад.час/нед)	ОП, факультативы (в период ТО)				53.9	-	53.6	51.4	-	55.3	56.2
		ОП, факультативы (в период экз. сессий)				54	-	54	54	-	54	
		в период гос. экзаменов					-			-		
	Контактная работа в период ТО (акад.час/нед)	ОП				17.8	-	21.4	17.8	-	19.3	11.1
	Суммарная контактная работа (акад. час)	Блок Б1				1064	-	378	288	-	266	132
		Блок Б2				47	-	10	13	-	13	11
		Блок Б3					-			-		
		Блок ФТД				60	-	36		-		24
		Итого по всем блокам				1171	-	424	301	-	279	167
	Обязательные формы промежуточной аттестации	ЭКЗАМЕН (Эк)					5	3	2	4	3	1
		ЗАЧЕТ (За)					4	2	2	5	1	4
		ЗАЧЕТ С ОЦЕНКОЙ (ЗаО)					5	2	3	2	2	
	Процент ... занятий от аудиторных (%)	лекционных					35.53%					
		в интерактивной форме					23.3%					
	Объём обязательной части от общего объёма программы (%)						54.2%					
	Объём конт. работы от общего объёма времени на реализацию дисциплин (модулей) (%)						36.94%					